



Ataque Responsivo

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o primeiro personagem que os atacou no turno anterior dos jogadores.

> Se for o primeiro turno, o ataque acontece de forma aleatória (para cada inimigo, role 1 dado para decidir o alvo)

Os inimigos recebem bônus de **DESTREZA +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Cruel

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o personagem com menos vida. A ordem dos ataques inimigos é de acordo com o dano, o inimigo com menor dano ataca primeiro, depois o com o segundo menor dano, até o último. Se dois inimigos compartilham o mesmo valor de dano, os jogadores podem escolher quem ataca primeiro.

Os inimigos recebem bônus de **Ataque +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Massivo

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o personagem com maior valor de Defesa. Cada ataque reduz a Defesa do alvo em 1 até o fim deste turno. A Ordem dos ataques é do inimigo com o maior valor de Ataque até o que possui o menor valor. Os inimigos também causam +1 de dano residual.

Os inimigos recebem penalidade de **Defesa -2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Descuidado

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role um dado para decidir o alvo), porém, ao atacarem (1º momento), eles recebem bônus de **Ataque** igual a (role 1d6 e fique com o resultado) e bônus de **Dano +1**. A Ordem dos ataques pode ser decidida pelos jogadores.

Os inimigos recebem penalidade de **Defesa -2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Garantido

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o personagem com o menor valor de Defesa. A Ordem dos ataques começa pelo inimigo que com o menor ataque consegue acertar. Inimigos que não conseguem acertar um personagem atacam um campeão aleatório para causar dano residual.

Os inimigos recebem bônus de **INTELIGÊNCIA +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Tático

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o personagem com a maior Defesa que conseguem acertar. A Ordem dos ataques começa pelo inimigo com menor valor de ataque que consegue acertar um ataque. Inimigos que não possuem ataque maior que a defesa de um personagem atacam um campeão aleatório para causar dano residual.

Os inimigos recebem bônus de **Ataque +1** e **Dano +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Perigoso

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o personagem que lhes atacou por última no turno anterior dos jogadores.

> Se for o primeiro turno, eles atacam aleatoriamente.

Os inimigos recebem bônus de **Dano +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Táticas Defensivas

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos não atacam. Porém recuperam 1d6 de vida (role 1 dado para curar a todos).

Os inimigos recebem bônus de **Defesa +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Cantiga de Guerra

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque).

Os inimigos recebem bônus de **Ataque +3** e **ARCANO +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Unido

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, apenas o inimigo com o maior valor de Ataque irá atacar. O Alvo do ataque é aleatório (role 1 dado para decidir o alvo). O inimigo recebe bônus de ataque igual ao valor de Ataque de todos os inimigos em jogo, além disso, o ataque não pode ser respondido por armadilhas.

Os inimigos recebem bônus de **FORÇA +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Atrapalhado

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque).

Os inimigos recebem penalidade de **Ataque -2 e Defesa -3** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Tática Cuidadosa

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam os personagens com o menor valor de Defesa que conseguem acertar. Os inimigos que não conseguiriam acertar um ataque, atacarão o campeão com maior valor de Defesa.

Os inimigos recuperam seus pontos de Energia.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Tática Maliciosa

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, todos os jogadores rolam um dado, o jogador que obtiver o menor resultado deve descartar 1 carta de recurso de sua mão aleatoriamente (se não houver, abra uma carta de recurso do baralho de recursos). Se possível, utilize a carta de recurso para beneficiar os inimigos, caso contrário apenas descarte-a. Os inimigos atacam o personagem com a menor vida que possam acertar. Demais atacam campeões aleatoriamente. A Ordem dos ataques começa pelo inimigo com menor valor de ataque.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Preparação para o Combate

TÁTICAS DE INIMIGOS

Abra uma carta do baralho de Forja para cada inimigo em campo. Acople em cada inimigo uma carta compatível - Abra uma carta por vez a partir do inimigo com maior ataque e verifique se a carta é compatível - Cartas incompatíveis são descartadas.

Os inimigos atacam o personagem com o maior valor de Defesa que conseguem acertar. Demais atacam campeões de forma aleatória.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Falange Defensiva

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos não atacam. Durante o próximo turno dos jogadores, cada personagem que declarar um ataque recebe o dano do inimigo que atacou direto como dano em sua vida.

Os inimigos recebem bônus de Defesa +3 até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Destruidor

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque). Se o personagem atacado possui uma carta FRÁGIL, destrua-a (se há mais de uma, role um dado para definir qual é destruída). Se não havia uma carta FRÁGIL, cause DANIFICADO em até duas cartas (se houver) do alvo diferentes (aleatórias).

Os inimigos recebem bônus de **FORÇA +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Saquear

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque). Se o personagem atacado possuir um item em seu inventário (no 1º momento), adicione esse item ao inventário do inimigo. (Se há mais de um item, role um dado para decidir qual item é roubado).

Os inimigos recebem bônus de **DESTREZA +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Convocar Reforços

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque). Adicionalmente, no fim do turno dos inimigos, abra 1 inimigo e o adicione ao combate.

Os inimigos recebem bônus de **Ataque +1 e Defesa +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX

