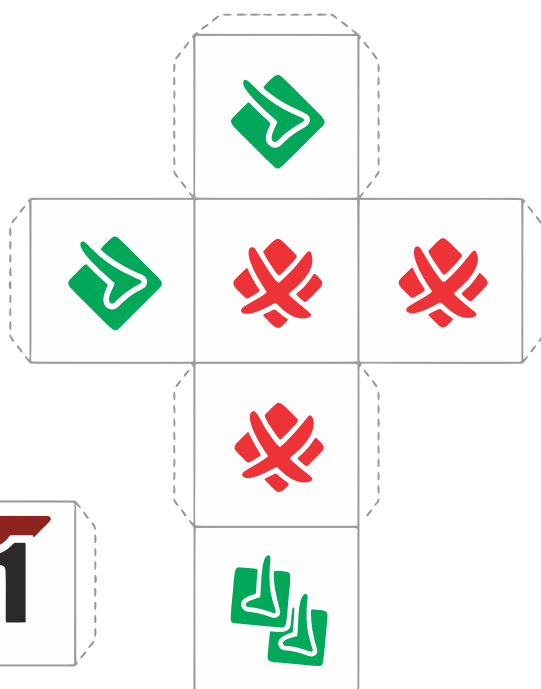
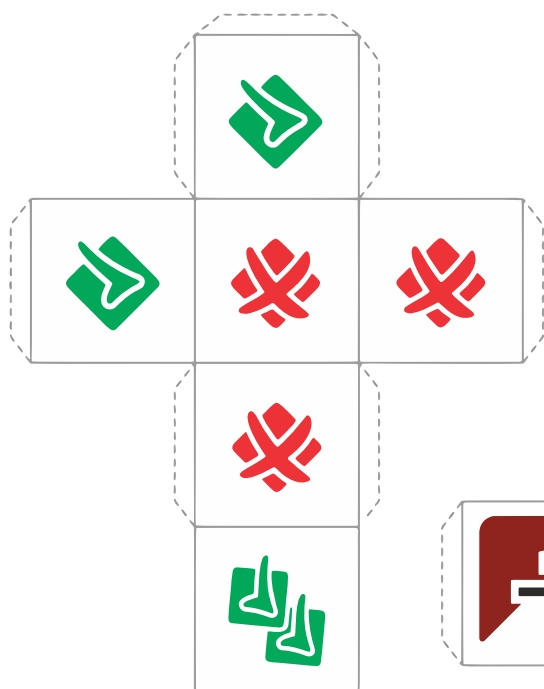
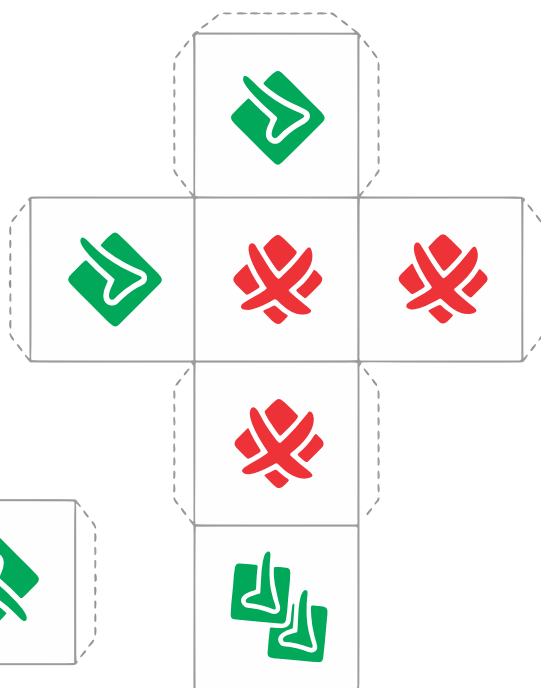
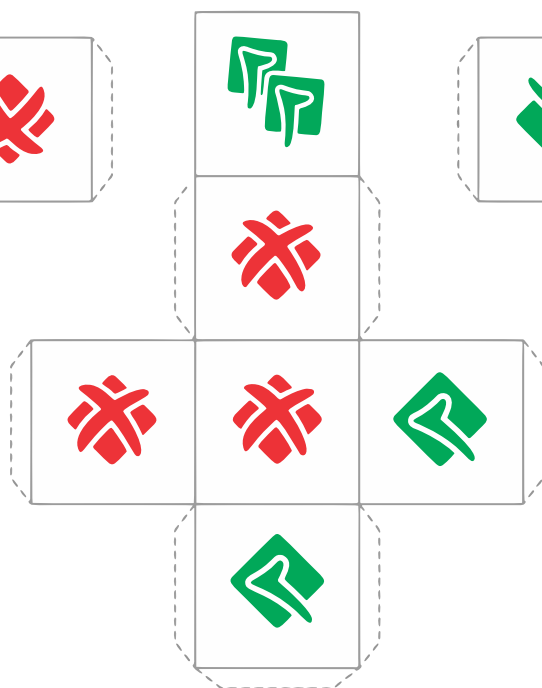
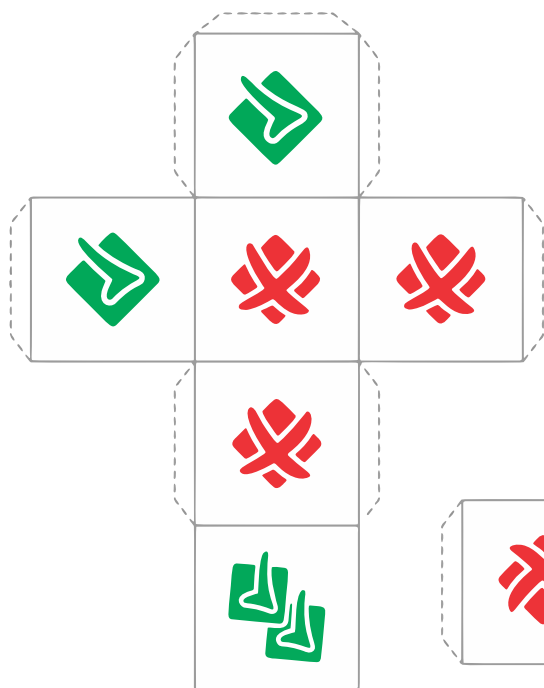




TURNOS DOS JOGADORES:

Após concluir uma sala (com ou sem sucesso):

ETAPA INICIAL → ETAPA TÉCNICA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você saca 1 única carta por turno, durante a Etapa Inicial.

Em combate:

ETAPA INICIAL → ETAPA DE GUERRA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você não saca cartas.

TURNOS DOS JOGADORES:

Após concluir uma sala (com ou sem sucesso):

ETAPA INICIAL → ETAPA TÉCNICA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você saca 1 única carta por turno, durante a Etapa Inicial.

Em combate:

ETAPA INICIAL → ETAPA DE GUERRA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você não saca cartas.

TURNOS DOS JOGADORES:

Após concluir uma sala (com ou sem sucesso):

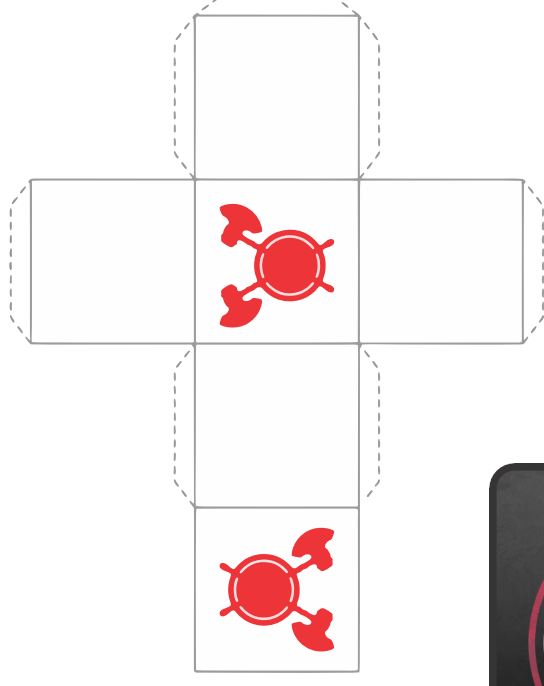
ETAPA INICIAL → ETAPA TÉCNICA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você saca 1 única carta por turno, durante a Etapa Inicial.

Em combate:

ETAPA INICIAL → ETAPA DE GUERRA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você não saca cartas.



TURNOS DOS JOGADORES:

Após concluir uma sala (com ou sem sucesso):

ETAPA INICIAL → ETAPA TÉCNICA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você saca 1 única carta por turno, durante a Etapa Inicial.

Em combate:

ETAPA INICIAL → ETAPA DE GUERRA → ETAPA DE ENCERRAMENTO

Você não saca cartas.

LOOT

1

2

3

4

5

6

Dado Inimigo

+1

+2

=

=

FAL

SUC

Dado dos Jogadores

+1

+2

=

=

C.A.

SUC

VIDA DO CAMPEÃO

40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21
20	19	18	17	16	15 [★]	14	13	12	11
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

ATRIBUTOS

Distribua os valores
0 / 1 / 1 / 2
a sua preferência.



NÍVEL

PROGRESSÃO DE EXP

REG. DE MANA:

11

N3

N5

1 MANA2 MANAS3 MANAS

GANHO DE ATRIBUTO:

N2

N4

N6

+1+1+1

A PARTIR DO NÍVEL 2, ATÉ O NÍVEL 6, O CAMPEÃO APRENDE 1 PERÍCIA COMPATÍVEL CADA VEZ QUE UPAR.

VIDA DO CAMPEÃO

40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21
20	19	18	17	16	15 [★]	14	13	12	11
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

ATRIBUTOS

Distribua os valores
0 / 1 / 1 / 2
a sua preferência.



NÍVEL

PROGRESSÃO DE EXP

REG. DE MANA:

11

N3

N5

1 MANA2 MANAS3 MANAS

GANHO DE ATRIBUTO:

N2

N4

N6

+1+1+1

A PARTIR DO NÍVEL 2, ATÉ O NÍVEL 6, O CAMPEÃO APRENDE 1 PERÍCIA COMPATÍVEL CADA VEZ QUE UPAR.

VIDA DO CAMPEÃO

40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21
20	19	18	17	16	15★	14	13	12	11
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

ATRIBUTOS

Distribua os valores
0 / 1 / 1 / 2
a sua preferência.



NÍVEL

PROGRESSÃO DE EXP

REG. DE MANA:

11

N3

N5

1 MANA2 MANAS3 MANAS

GANHO DE ATRIBUTO:

N2

N4

N6

+1+1+1

A PARTIR DO NÍVEL 2, ATÉ O NÍVEL 6, O CAMPEÃO APRENDE 1 PERÍCIA COMPATÍVEL CADA VEZ QUE UPAR.

VIDA DO CAMPEÃO

40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21
20	19	18	17	16	15★	14	13	12	11
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

ATRIBUTOS

Distribua os valores
0 / 1 / 1 / 2
a sua preferência.



NÍVEL

PROGRESSÃO DE EXP

REG. DE MANA:

11

N3

N5

1 MANA2 MANAS3 MANAS

GANHO DE ATRIBUTO:

N2

N4

N6

+1+1+1

A PARTIR DO NÍVEL 2, ATÉ O NÍVEL 6, O CAMPEÃO APRENDE 1 PERÍCIA COMPATÍVEL CADA VEZ QUE UPAR.