



Sério mesmo?

Tática

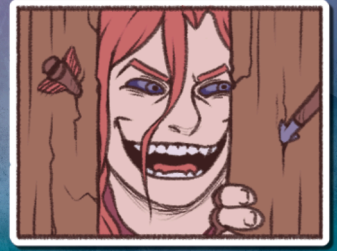
O inimigo ataca o personagem com **maior** valor de Ataque.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



Oooh Loco!

Tática

O inimigo ataca o personagem com **maior** valor de Dano.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



Você é fraco! Lhe falta ódio!

Tática

O inimigo ataca o personagem com **menor** valor de Ataque.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



É o que tem pra hoje né!

Tática

O inimigo ataca uma estrutura aleatória.
Se não houver, ataca aleatoriamente outro alvo.



Isso é tudo?

Tática

O inimigo ataca o personagem com **menor** valor de Defesa.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



Diff!

Tática

O inimigo ataca o personagem com **menor** valor de Dano.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



Ridículo

Tática

O inimigo ataca o personagem com **menor** vida atual.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



Interessante em!

Tática

O inimigo ataca o personagem com **maior** vida atual.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



Não é o suficiente!

Tática

O inimigo ataca o personagem com **maior** valor de Defesa que consegue acertar.
(Em caso de empate, os jogadores escolhem quem será o alvo)



Ataque Cruel

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o personagem com menos vida. A ordem dos ataques inimigos é de acordo com o dano, o inimigo com menor dano ataca primeiro, depois o com o segundo menor dano, até o último. Se dois inimigos compartilham o mesmo valor de dano, os jogadores podem escolher quem ataca primeiro.

Os inimigos recebem bônus de **Ataque +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Responsivo

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam o primeiro personagem que os atacou no turno anterior dos jogadores.

> Se for o primeiro turno, o ataque acontece de forma aleatória (para cada inimigo, role 1 dado para decidir o alvo)

Os inimigos recebem bônus de **DESTREZA +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Convocar Reforços

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque). Adicionalmente, no fim do turno dos inimigos, abra 1 inimigo e o adicione ao combate.

Os inimigos recebem bônus de **Ataque +1** e **Defesa +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Falange Defensiva

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos não atacam. Durante o próximo turno dos jogadores, cada personagem que declarar um ataque recebe o dano do inimigo que atacou direto como dano em sua vida.

Os inimigos recebem bônus de **Defesa +3** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Vai tu mesmo!

Tática

O inimigo ataca um aliado (dos jogadores) aleatório.
Se não houver, ataca aleatoriamente outro alvo.



Ataque Destruidor

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque). Se o personagem atacado possui uma carta FRÁGIL, destrua-a (se há mais de uma, role um dado para definir qual é destruída). Se não havia uma carta FRÁGIL, cause DANIFICADO em até duas cartas (se houver) do alvo diferentes (aleatórias).

Os inimigos recebem bônus de **FORÇA +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Táticas Defensivas

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos não atacam. Porém recuperam 1d6 de vida (role 1 dado para curar a todos).

Os inimigos recebem bônus de **Defesa +2** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Unido

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, apenas o inimigo com o maior valor de Ataque irá atacar. O Alvo do ataque é aleatório (role 1 dado para decidir o alvo). O inimigo recebe bônus de ataque igual ao valor de Ataque de todos os inimigos em jogo, além disso, o ataque não pode ser respondido por armadilhas.

Os inimigos recebem bônus de **FORÇA +1** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX



Ataque Atrapalhado

TÁTICAS DE INIMIGOS

Neste turno, os inimigos atacam personagens aleatoriamente (role 1 dado para decidir o alvo de cada ataque).

Os inimigos recebem penalidade de **Ataque -2** e **Defesa -3** até o próximo evento.

Vitor Ripinski
Odissela Card Game

MASMORRA

EV-XX

